

Lição 1

Conteúdo e instalação do Boardmaker com Speaking Dynamically Pro

Neste breve texto você encontrará informações técnicas sobre o software BOARDMAKER (BM) com SPEAKING DYNAMICALLY PRO (SDP), no que diz respeito ao **conteúdo** da embalagem, **Manual do Usuário**, **instalação**, atalho para “**tela inicial**” e atalho para “**Pranchas modelos interativas**”.

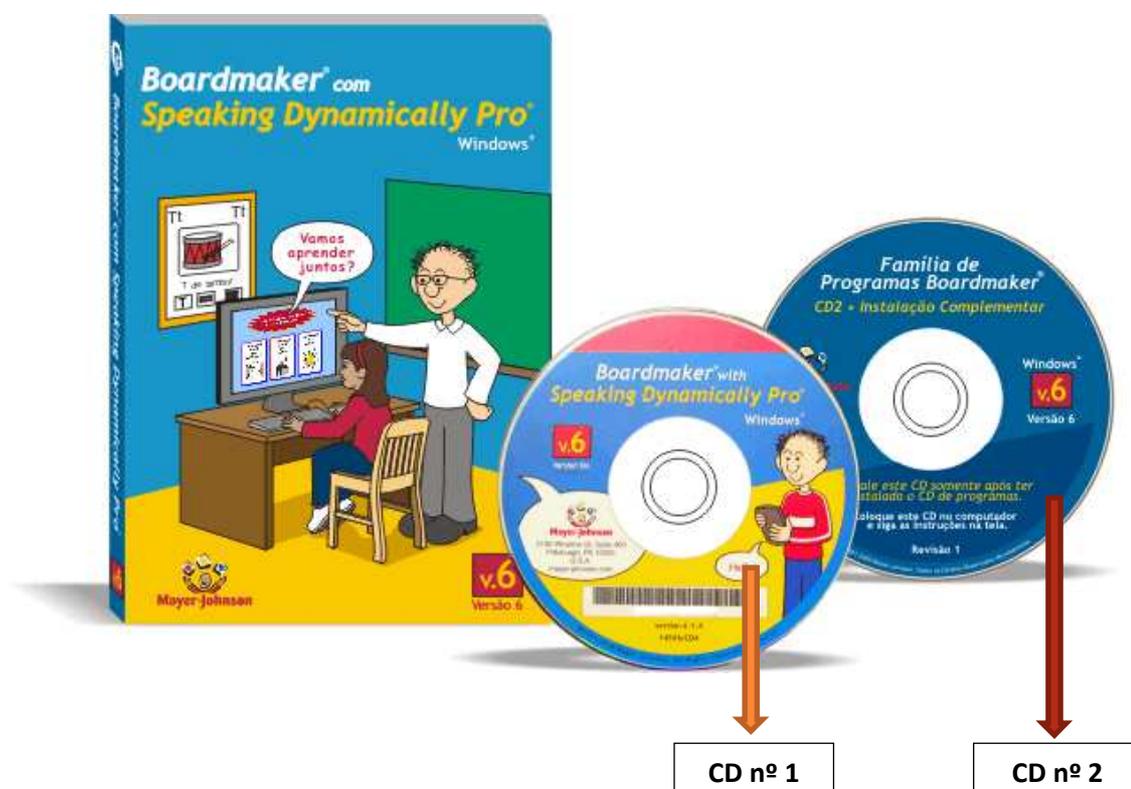
1. Conteúdo da embalagem:

Ao adquirir o software Boardmaker + SDP você receberá:

Um estojo plástico contendo dois CDs e manual de instruções em arquivo digital.

CD nº 1: O primeiro CD contém o software BOARDMAKER (BM) com SPEAKING DYNAMICALLY PRO (SDP). São dois programas que funcionam de forma integrada.

CD nº 2: No CD2 está a instalação complementar, com os arquivos traduzidos para o Brasil, além do sintetizador de voz de alta qualidade em nosso idioma.



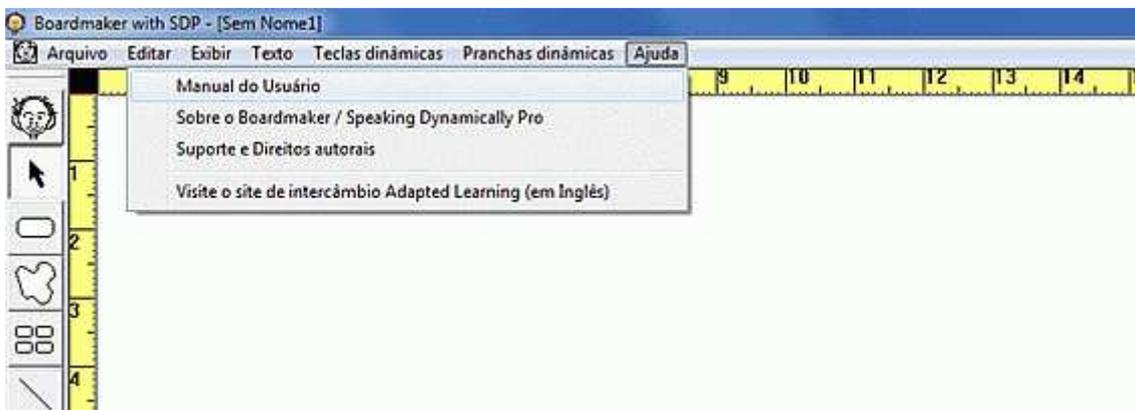
Descrição de imagem: Visualiza-se a capa do estojo plástico do programa Boardmaker + SDP e a imagem dos dois CDs com indicações de qual é o CD nº 1 e qual é o CD nº 2.

2. Manual de instruções em arquivo digital:

Depois de instalar o BOARDMAKER com SPEAKING DYNAMICALLY PRO você encontrará o “Manual de Instruções” e este, poderá ser impresso.

Para visualizar o Manual do Usuário é necessário ter instalado no seu computador o programa Adobe Reader, que é o programa que abre arquivos PDF. Caso não o tenha, [clique aqui](#) para baixar e instalar gratuitamente.

Para localizar o Manual do Usuário abra o seu programa, clique na barra de ferramentas em: "Ajuda". Clique então sobre "Manual do Usuário" e pronto! (veja figura abaixo)



Descrição de imagem: Visualiza-se a área de trabalho do Boardmaker com a indicação visual de onde encontrar o Manual do Usuário.

3. Instalação do Boardmaker com Speaking Dynamically Pro (SDP):

A instalação é fácil, siga os passos abaixo:

- Coloque o CD nº 1 de instalação dos programas no leitor de CDs de seu computador.
- Localize o arquivo “Setup.exe” e dê um duplo-clique no mesmo. Siga as telas de instalação, clicando no botão “avançar”. Preste atenção que em uma das telas de instalação você deverá fazer a opção de instalar, ou não, os símbolos PCS sobre sexualidade. Depois de fazer sua opção, siga clicando em “avançar”, até a conclusão do processo de instalação.
- Repita a operação acima com o CD Complementar (CD2).

Na área de trabalho de seu computador serão criados, automaticamente, dois atalhos, representados pelos ícones das imagens abaixo:



Descrição de imagem: A imagem representa o atalho criado na área de trabalho, que levará você à sequências de “pranchas modelo” criadas com o BM SPEAKING DYNAMICALLY PRO.



Descrição de imagem: A imagem representa o atalho criado na área de trabalho e este, dará acesso à tela inicial software BM + SDP. Uma tela onde você optará por abrir uma página em branco com as ferramentas de criação; uma prancha já criada e salva em seu arquivo pessoal ou uma prancha modelo do programa.

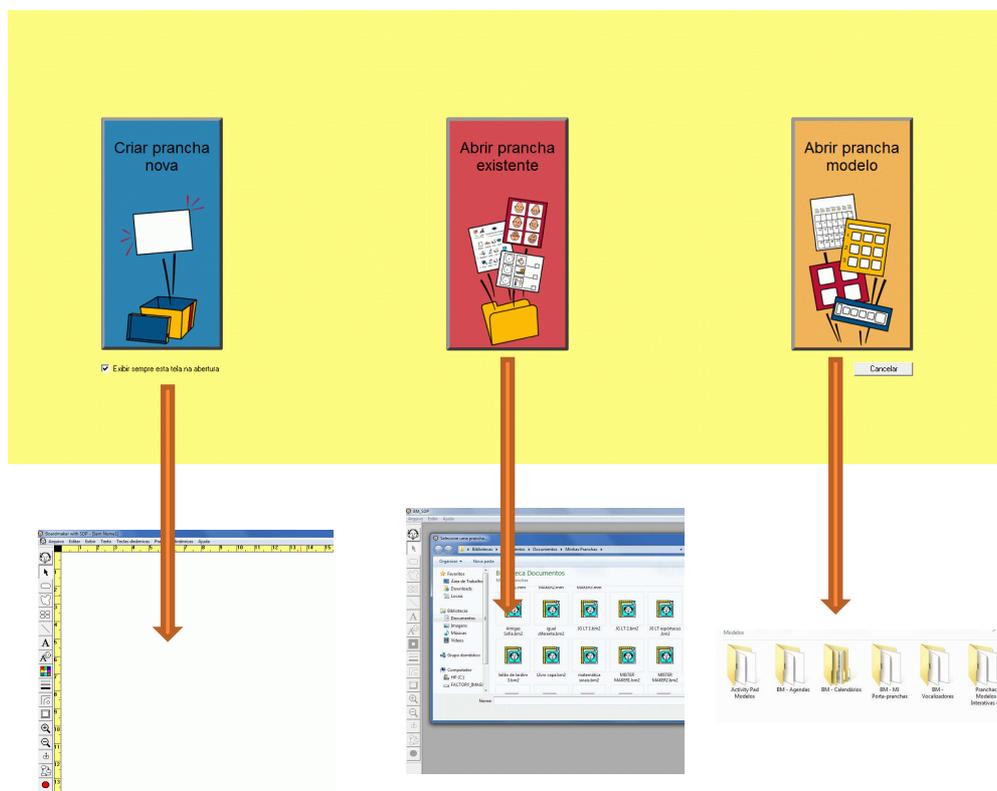
4. Tela inicial do Boardmaker + SDP:



Clicando sobre o atalho “Boardmaker with SD Pro”, na área de trabalho, você visualizará uma Tela inicial com três teclas: “Criar prancha nova”, “Abrir prancha existente” e “Abrir prancha modelo”.

A primeira tecla, “**Criar prancha nova**”, dará acesso a uma página em branco e a todas as ferramentas de criação do Boardmaker + SDP. A segunda, “**Abrir prancha existente**”, dará acesso ao arquivo “**Minhas pranchas**”, em “Documentos”, onde estarão as pranchas já criadas e salvas por você. A

terceira, “**Abrir prancha modelo**” mostrará uma coleção de arquivos modelos do programa BM + SDP.



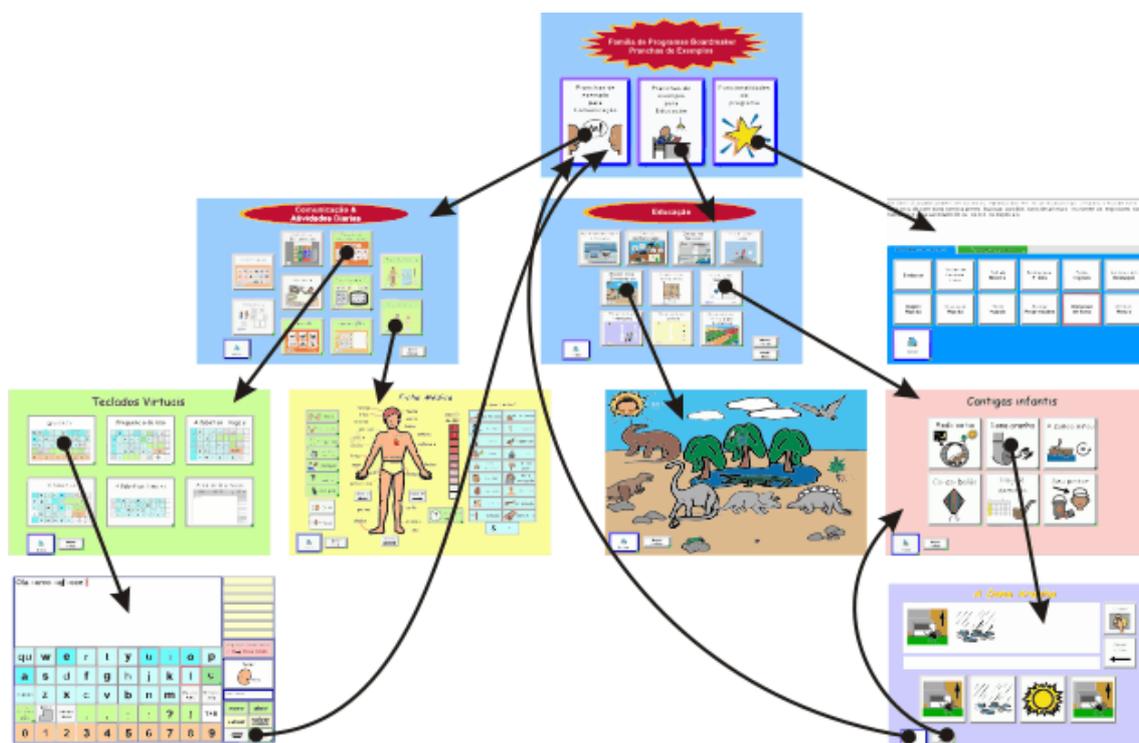
Descrição de imagem: Visualiza-se a tela inicial do Boardmaker + SDP estão três teclas. De cada uma das teclas sai uma seta que aponta para a imagem que será visualizada ao clicar sobre elas: página em branco para criação de pranchas, arquivo “Minhas Pranchas” e pastas onde estão as pranchas modelo do BM + SDP.

5. Atalho para “Pranchas Modelo Interativas”.



Clicando em “Pranchas Modelo Interativas”, na área de trabalho, você visualizará a página inicial das “Pranchas Modelo Interativas” e, clicando sobre as teclas que ali se encontram, perceberá que elas estão interligadas umas às outras e produzem efeitos de emissão de falas gravadas, sintetizadas, produzem escrita, trocam de pranchas, abrem imagens e filmes, entre outros. O objetivo das pranchas modelos é demonstrar aos professores, terapeutas ou familiares, que produzirão atividades personalizadas com o Boardmaker + SDP, o potencial deste recurso.

Algumas pranchas modelo, quando adequadas em conteúdo e desafios, poderão ser utilizadas por usuários de CAA que adquiriram o software; outras poderão ser ajustadas numa proposta de personalização e, neste caso, trocasse o vocabulário para atender a necessidade do usuário em questão. Para personalizar uma “prancha modelo” você deve abri-la e depois salvá-la com outro nome. A partir deste procedimento poderá iniciar a mudança de vocabulário gráfico e adequação do retorno de voz.



Descrição de imagem: Visualiza-se uma rede de pranchas de comunicação e de atividades educacionais interligadas a partir da tela inicial das “pranchas modelo do Boardmaker + SDP”.

Texto produzido por Rita Bersch © 2011 Assistiva Tecnologia e Educação

www.assistiva.com.br